

# Podstawy i języki programowania

## Kolokwium nr 2

mgr inż. Krzysztof Szwarz

[krzysztof@szwarz.net.pl](mailto:krzysztof@szwarz.net.pl)

Sosnowiec, 15 stycznia 2018

- 1 Liczba zadań: 3.
- 2 Każde zadanie: maksymalnie 20 minut.
- 3 Edytor: Notepad++.
- 4 Każde zadanie oceniane w skali 2-5. Aby otrzymać zaliczenie należy uzyskać minimum 2 pozytywne oceny.
- 5 Ocena końcowa = średnia arytmetyczna poszczególnych ocen.
- 6 Proszę nie ściągać.

# Zadanie 1

- 1 Napisz metodę tworzącą dwuwymiarową tablicę o losowej wielkości (z zakresu  $[10,15]$ ) zawierającą różną liczbę wierszy i kolumn (podpowiedź: po wylosowaniu dwóch liczb sprawdź czy są one identyczne - jeżeli tak, to zmień drugą z nich). Następnie należy wypełnić ją losowymi wartościami zmiennoprzecinkowymi z zakresu  $[0,1]$  (z wyjątkiem elementów znajdujących się na pozycji  $[i,i]$  - mają one mieć wartość 1). Niech metoda zwraca średnią wartość znajdującą się w tablicy.

Czas:

## Zadanie 2

- 2 Napisać metodę przyjmującą jako parametr ścieżki dwóch plików tekstowych oraz znak, który ma zostać wyszukany. Ma ona zwracać pozycję pierwszego wystąpienia - przekazanego znaku - w pliku znajdującym się pod adresem wskazanym przez pierwszy parametr oraz zapisywać do pliku tekstowego - mającego się znaleźć pod adresem przekazanym w drugim parametrze - zdania z pierwszego pliku, zawierające zastąpiony przekazany znak wartością #.

Czas:

# Zadanie 3

- 3 Napisać metodę przyjmującą jako parametr ścieżkę pliku danych, w którym są zapisane dane w postaci: imię (String) nazwisko (String) pensja (int) wiek (int). W wyniku działania metody mają zostać nadpisane wartości pensji dla wieku większego niż 40.

Czas: